

Kodowanie to wyzwanie!

1. Organizatorem konkursu Kodowanie to wyzwanie (zwanym dalej: Konkursem) jest Stowarzyszenie Talent z siedzibą w Gdyni, al. Zwycięstwa 96/98 (zwanym dalej: Organizatorem). Rundy kwalifikacyjne na obóz organizowany w dniach od 12.10.2014r. do 17.10.2014r. we Władysławowie w ramach projektu Kodowanie to wyzwanie! finansowanego ze środków Ministerstwa Edukacji Narodowej – Zadanie Publiczne pn.: **Program pomocy wybitnie uzdolnionym uczniom**.
2. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu czuwa komisja konkursowa (zwana dalej: Komisją) w składzie:
 - Ryszard Szubartowski – Przewodniczący
 - Marta Kwaśnik
 - Grzegorz Urgacz
3. Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych z całej Polski, zarejestrowani na stronie zadania.oig.edu.pl i zatwierdzeni przez przedstawiciela szkoły lub pozaszkolnej placówki edukacyjnej.
4. Sposób rekrutacji uczestników obozu będzie uwzględniał równy dostęp uczniów ze wszystkich województw z zachowaniem w szczególności zasady równości płci i miejsca zamieszkania (wieś i miasta do 5 000 mieszkańców/ miasta powyżej 5 000 mieszkańców), przy zapewnieniu udziału minimum 25% uczniów ze wsi i miast do 5 000 mieszkańców oraz minimum 40% dziewcząt.
5. Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest wyrażenie zgody na publikację danych osobowych w rankingu i zgody na przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji Konkursu.
6. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu przez uczestnika zadań zamieszczonych w na zadania.oig.edu.pl w konkursie **KodowanieToWyzwanie** i przesłaniu rozwiązań poprzez stronę zadania.oig.edu.pl od **05.09.2014r.** do **20.09.2014r. do godz. 21:00**.
7. Przewiduje się organizację 3 rund :
 - **Runda pierwsza:** Start – 05 września 2014r. godzina 16:00
Koniec – 08 września 2014r. godzina 21:00
 - **Runda druga:** Start – 12 września 2014r. godzina 16:00
Koniec – 15 września 2014r. godzina 21:00
 - **Runda trzecia:** Start – 18 września 2014r. godzina 16:00
Koniec – 20 września 2014r. godzina 21:00
8. Każda runda składa się z co najmniej 3 zadań. Zadania będą podzielone na 3 grupy trudności:
 - Grupa A – liczba zdobytych punktów mnożona przez 3.
 - Grupa B – liczba zdobytych punktów mnożona przez 2.
 - Grupa C – liczba zdobytych punktów mnożona przez 1.
9. Organizator zastrzega sobie prawo dodania zadań w trakcie trwania konkursu. Ostatnie zadanie w ramach każdej rundy będzie dodane nie później niż 24 godziny przed końcem danej rundy.
10. Ranking zostanie opublikowany do dnia 23.09.2014r. na stronie <http://talent.edu.pl/> oraz zadania.oig.edu.pl.
11. Reklamacje należy zgłaszać w ciągu 2 dni roboczych od daty publikacji rankingu w formie wiadomości e-mail przesłanej na adres: mkwasnik@talent.edu.pl. Reklamacje zostaną rozpatrzone przez Komisję w ciągu 3 dni. Rozstrzygnięcia Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
12. Wszelkie kwestie nieokreślone w niniejszym regulaminie będzie rozstrzygać Komisja, której decyzje są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

Projekt Kodowanie to wyzwanie realizowany jest w ramach zadania 'Program pomocy wybitnie uzdolnionym uczniom' i finansowany ze środków Ministerstwa Edukacji Narodowej.